

Passport pour l'imparfait



Règles du jeu

Matériel :

- Plateau de jeu « Passport pour l'imparfait »
- Cartes « Passport pour l'imparfait »
- Passports (autant que le nombre de joueurs)
- Smileys « Passport pour l'imparfait »
- 1 dé
- Des pions (autant que le nombre de joueurs)
- Grilles réponses « Passport pour l'imparfait »

But du jeu : Être le premier joueur à avoir complété son passeport en ayant récolté tous les smileys nécessaires.

Règles du jeu :

- **Préparation du jeu :**
 - Les joueurs choisissent un pion et le déposent sur une des cases du plateau (n'importe laquelle)
 - Chaque joueur prend ensuite un passeport qu'il place devant lui.
 - Les cartes sont triées par couleur et sont placées faces retournées à proximité des joueurs
 - Les smileys sont disposés à proximité des joueurs.
- **Déroulement du jeu :**
 - Le premier joueur lance le dé. Il avance ensuite sur le plateau du nombre de cases indiqué par le dé (dans n'importe quelle direction). S'il tombe, par exemple, sur une case rose « Exceptions » il pioche une carte rose. Il doit ensuite y répondre correctement (en épelant ou en écrivant sa réponse sur l'ardoise). Un autre joueur est chargé de vérifier sa réponse grâce aux grilles de réponses.
 - La réponse est correcte : le joueur gagne alors un smiley rose. Il le positionne à l'emplacement prévu sur son passeport. C'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé.
 - La réponse est incorrecte. Le joueur ne remporte rien. C'est au joueur suivant de lancer le dé.
 - Le but du jeu est d'être le premier à avoir complété son passeport. Il faut donc être aussi stratégique et se déplacer en direction des cases nécessaires pour avancer dans son passeport.

Joker ! Sur la case centrale, le joueur est libre de choisir la couleur qu'il veut.