



# Programmation annuelle CM<sub>2</sub> – Mathématiques



Période 1 (7 semaines)	Période 2 (7 semaines)	Période 3 (7 semaines)	Période 4 (6 semaines)	Période 5 (9 semaines)
<b>NOMBRES ET CALCULS</b>  <b>Les nombres :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Les millions</li></ul> <b>Calculs :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Ajouter ou retrancher un nombre proche d'une dizaine entière</li><li><input type="checkbox"/> L'addition et la soustraction posée</li><li><input type="checkbox"/> La multiplication posée</li><li><input type="checkbox"/> Utiliser les parenthèses</li></ul> <b>Problèmes :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Situations additives et soustractives</li><li><input type="checkbox"/> Rechercher des données</li><li><input type="checkbox"/> Situations multiplicatives</li></ul> <b>ESPACE ET GEOMETRIE</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Analyser une figure pour la reproduire</li><li><input type="checkbox"/> Les droites perpendiculaires</li></ul>	<b>NOMBRES ET CALCULS</b>  <b>Les nombres :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Les milliards</li><li><input type="checkbox"/> Fractions simples</li><li><input type="checkbox"/> Fractions décimales et écriture à virgule</li></ul> <b>Calculs :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Multiples d'un nombre</li><li><input type="checkbox"/> Critères de divisibilité</li><li><input type="checkbox"/> Multiplier par un nombre d'un chiffre (en ligne)</li><li><input type="checkbox"/> Diviser par un nombre d'un chiffre (en ligne)</li><li><input type="checkbox"/> La division posée (un chiffre au diviseur)</li></ul> <b>Problèmes :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Comparaison multiplicatives</li></ul> <b>Organisation gestion de données :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Organiser les données à l'aide d'un tableau</li></ul>	<b>NOMBRES ET CALCULS</b>  <b>Les nombres :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Les nombres décimaux</li></ul> <b>Calculs :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> La division posée : deux chiffres au diviseur</li><li><input type="checkbox"/> Somme et différence de petits nombres décimaux (en ligne)</li><li><input type="checkbox"/> Addition et soustraction posées de nombres décimaux</li><li><input type="checkbox"/> Multiplier un nombre décimal par 10, 10 ou 1 000</li><li><input type="checkbox"/> Diviser un nombre décimal par 10, 100 ou 1 000</li><li><input type="checkbox"/> Multiplier un nombre décimal par un nombre entier</li></ul> <b>Problèmes :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Situations multiplicatives</li></ul>	<b>NOMBRES ET CALCULS</b>  <b>Les nombres :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Situations de proportionnalité</li></ul> <b>Calculs :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> La division posée : quotient décimal de deux nombres entiers</li><li><input type="checkbox"/> La division posée : quotient d'un nombre décimal par un nombre entier</li><li><input type="checkbox"/> Interpréter un résultat donné par une calculatrice</li><li><input type="checkbox"/> Multiplier en utilisant l'associativité et la commutativité</li></ul> <b>Problèmes :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Problèmes à étapes</li></ul> <b>Organisation gestion de données :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Situations multiplicatives</li></ul>	<b>NOMBRES ET CALCULS</b>  <b>Les nombres :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Situations de proportionnalité</li></ul> <b>Calculs :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Double de nombres décimaux</li><li><input type="checkbox"/> Moitié de nombres décimaux</li><li><input type="checkbox"/> Multiplier par 5, 50, 25</li><li><input type="checkbox"/> Multiplier par 0,1 ; 0,01 ; 0,5</li><li><input type="checkbox"/> La calculatrice : quotient et reste d'une division</li><li><input type="checkbox"/> Calculer un pourcentage</li></ul> <b>Problèmes :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Résoudre des situations de proportionnalité</li></ul> <b>Organisation gestion de données :</b> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Plans et échelles</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Les droites parallèles</li> <li><input type="checkbox"/> Les polygones</li> </ul> <p><b>GRANDEURS - MESURES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Mesurer des longueurs</li> <li><input type="checkbox"/> Périmètre du carré et du rectangle</li> </ul>	<p><b>ESPACE ET GEOMETRIE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Les solides usuels</li> </ul> <p><b>GRANDEURS - MESURES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Calculer une durée ou déterminer un instant</li> <li><input type="checkbox"/> Comparer et tracer des angles</li> </ul>	<p><b>ESPACE ET GEOMETRIE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Identifier des triangles</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer des triangles</li> <li><input type="checkbox"/> Reproduire des figures planes en utilisant le compas</li> <li><input type="checkbox"/> Patrons de cubes et de pavé droit</li> </ul> <p><b>GRANDEURS - MESURES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Numération décimale et unités de longueur</li> <li><input type="checkbox"/> Numération décimale et unités de masse</li> <li><input type="checkbox"/> Numération décimale et unités de contenance</li> </ul>	<p><b>ESPACE ET GEOMETRIE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Identifier des quadrilatères</li> <li><input type="checkbox"/> Tracer des quadrilatères</li> <li><input type="checkbox"/> Compléter une figure par symétrie</li> </ul> <p><b>GRANDEURS - MESURES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Mesurer des aires</li> <li><input type="checkbox"/> Aire du carré et du rectangle</li> <li><input type="checkbox"/> Mesurer des aires : unités usuelles</li> <li><input type="checkbox"/> Nombres décimaux et unités de mesure</li> </ul>	<p><b>ESPACE ET GEOMETRIE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tracer le symétrique d'une figure</li> <li><input type="checkbox"/> Construire des figures planes</li> <li><input type="checkbox"/> Agrandir une figure</li> <li><input type="checkbox"/> Réduire une figure</li> <li><input type="checkbox"/> Perspective cavalière</li> </ul> <p><b>GRANDEURS - MESURES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Fractions et mesures</li> <li><input type="checkbox"/> Notion de vitesse</li> </ul>
---	--	---	--	---